תרגיל בית 2-קורס מחשוב ענן:

**מגישים:**

בר שטיינר 318401957

עומרי שלו 315838540

רן פולק 318265808

עמרי גאוי 313394850

עומר סומרשטיין 316439876

נועם אופיר 318295888

**קישורים:**

* קישור לGITHUB של תרגיל בית 2:

<https://github.com/Ranash12/cloudCourse/tree/main/HW2>

* קישור לקוד בGoogle Colab:

<https://colab.research.google.com/drive/14jr2byq6vuogk4rkN8lVcPAxmt1OcezH>

נגדיר את התפקידים בצוות:

scrum master – מרכז את העבודה- **עומר סומרשטיין**.

frontend developer – פיתוח החלק האחראי על הצגה ללקוח-**עומרי שלו.**

backend developer – פיתוח מסד הנתונים והעבודה מולו- **עמרי גאוי.**

product manager – ייצוג הלקוח בצוות (בהתאם לחשיבה העיצובית שבוצעה)-**רן פולק.**

UI – עיצוב הממשק- **בר שטיינר.**

QA – בדיקות התוכנה- **נועם אופיר.**

***חלק ראשון: הגדרת SDP – software development plan***

1. טבלת משימות בהתאם לכל איטרצית עבודה:

|  |  |
| --- | --- |
| Iteration 1 | Implementing the basic logic of the Project |
| Task 1 | Preparing the database |
| Task 2 | Start the application |
| Task 3 | User interface design |
| Task 4 | Functional testing |
| Task 5 | Address feedback and make improvements |
| Iteration 2 | Building a more full-featured version |
| Task 1 | Add advanced functionality to the application |
| Task 2 | Improved user interface from the first iteration |
| Task 3 | Improve performance |
| Task 4 | Address feedback and make improvements |
| Task 5 | Write documentation |

ב. טבלה מפורטת עבור איטרציה 1:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Executor | Task | Requirement | Iteration |
|  |  |  | Iteration 1 |
| Backend developer - Omri Gawi | Preparing the database | The application should support a database | Task 1 |
| Frontend developer - Omri Shalev | Start the application | The application should contain all the required features. | Task 2 |
| UI developer - Bar | User interface design | The user interface should be intuitive and user-friendly | Task 3 |
| QA - Noam | Functional testing | The application should handle invalid inputs and provide appropriate error messages | Task 4 |
| Product manager - Ran | Address feedback and make improvements | The application should be suitable for diverse users. | Task 5 |

1. משימת הכנת מסד הנתונים כוללת: בחירת מסד הנתונים המתאים, בניית מסד הנתונים לפי הדרישה

מסד הנתונים יראה כך:

תמונה שמכילה טקסט, צילום מסך, גופן, מספר

התיאור נוצר באופן אוטומטי

הגדרת גישה למסד הנתונים, הוספת כל המידע (שאלות ותשובות) למסד הנתונים וביצוע עדכונים של מסד הנתונים לפי הצורך.

1. משימת בניית האפליקציה כוללת: הגדרת סביבת הפיתוח, הגדרת הספריות הנדרשות ופיתוח כל התהליכים הנדרשים (פונק') עבור האפליקציה.
2. משימת עיצוב ממשק המשתמש כוללת: יצירת האלמנטים החזותיים והגרפיים כולל אייקונים, לחצנים ורכיבי ממשק אחרים. שמירה על אחידות ושימוש בכלי עיצוב על מנת להבטיח שהממשק יהיה אינטואיטיבי, מושך ויזואלית ומותאם לצרכי משתמש.
3. משימת בדיקת פונקציונליות כוללת: פיתוח מקרי בדיקה המכסים מקרי קצה כדי לאמת את הפונקציונליות. לזהות ולתעד את כל הבעיות שהתגלו במהלך הבדיקה.
4. משימת איסוף משוב ממשתמשים כוללת: איסוף משוב ממשתמשים ובעלי עניין לצורך ביצוע שיפורים נדרשים והתאמה מקסימלית לדרישות.

**חלק ב' - *בניית אב טיפוס***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| הערת משוב | האם התבצע שינוי באפליקציה בעקבות ההערה? | נימוק |
| להוסיף כפתור יציאה | עדיין לא | הבנו שהמשחק ארוך ונוסיף כפתור יציאה |
| אפשר להוסיף עיצוב | בשלבים – התחלנו לעצב דפים | נעשה את המשחק יותר ידידותי למשתמש |
| חוקי המשחק לא ברורים | ניסחנו מחדש את חוקי המשחק | ננסח את חוקי המשחק באופן מפורט יותר |
| לא רואים את הפגיעה של המחשב בריבוע שלך | עדיין לא | נוסיף מסך קטן שיראה זאת על מנת שיראו את מצב המשחק. |